



**D E C I Z I E**

**nr. 5.3**

**din 24 iulie 2026**

**Cu privire la selectarea sectoarelor de drum public  
pentru reparație în anul 2026.**

În temeiul art. 14 alin. (2), lit. f) din Legea nr. 436/2006 privind administrația publică locală; prevederile art. 9 al Legii nr. 523/1999 privind proprietatea publică a unităților administrativ-teritoriale, cu modificările ulterioare, art. 5 alin. 3 din Legea drumurilor nr. 509/1995, cu modificările ulterioare, art. 4, alin. 1) lit. d) din Legea nr. 435/2006 privind descentralizarea administrativă; În rezultatul identificării porțiunilor de drum din intravilanul localităților (Biești, Cihoreni și Slobozia-Hodorogea), care necesită a fi reparate în mod prioritar, având în vedere avizul comisiei consultative de specialitate,

**Consiliul comunei Biești, D E C I D E:**

1. Se selectează sectoarele de drum public, proprietate publică al UAT Biești, r. Orhei pentru efectuarea lucrărilor de reparație în anul 2026, conform schemelor de amplasare (se anexează), după cum urmează:
  - **Satul Biești:**
    - **Str. Nucului**, lungimea 242 m, lățimea părții carosabile -3m, intensitatea de circulație (adusă la unități de transport)  $1 < 20_{\text{aut/24h}}$ ,  $V=20$  km/h, structura rutieră propusă: îmbrăcămintă – beton de ciment;
  - **Satul Cihoreni:**
    - **Str. Miorița**, lungimea 210 m, lățimea părții carosabile -3m, intensitatea de circulație (adusă la unități de transport)  $1 < 30_{\text{aut/24h}}$ ,  $V=20$  km/h, structura rutieră propusă: îmbrăcămintă – beton de ciment;
2. Prezenta decizie intră în vigoare la data includerii acesteia în Registrul de Stat al Actelor Locale și poate fi contestată cu cerere prealabilă adresată Consiliului local Biești în termen de 30 de zile de la comunicare, potrivit prevederilor Codului Administrativ al Republicii Moldova nr. 116/2018.
3. Controlul executării prezentei decizii se pune în seama primarului dl. Pircov Eduard.

Președinte al ședinței

Pavel CHIORESCU

Contrasemnat:  
Secretar al Consiliului

Ludmila LEAHU



